梦想有你 “别”样精彩——巴别时代2018校园招聘正式启动！

如果你

游戏荷尔蒙溢出全身

想将脑洞付诸实现

早已练就惊世画风；

是终极游戏发烧友

那就来加入我们吧！

【网申地址】：

http://www.babeltime.com/campus

**【招聘流程】**

**投递简历——宣讲会（现场笔试）——面试——offer**

**【招聘行程】**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **城市** | **学校** | **日期** | **星期** | **时间** | **建议场地** |
| 北京 | 中国传媒大学 | 9月20日 | 星期三 | 15:30-18:00 | MISS MIYA米娅咖啡厅 （动画与数字艺术学院2层） |
| 北京 | 北京邮电大学 | 9月21日 | 星期四 | 18:30-21:00 | 教四-302 |
| 西安 | 西安电子科技大学（北校区） | 9月22日 | 星期五 | 19:00-21:30 | 阶梯教室501 |
| 大连 | 大连理工大学 | 9月26日 | 星期二 |  | 待定 |
| 沈阳 | 东北大学（浑南校区） | 9月22日 | 星期五 | 18：30-21:00 | 1号公共教学楼A109 |
| 长春 | 吉林动画学院 | 9月26日 | 星期二 |  | 待定 |

**【招聘职位】**

**1、游戏开发工程师**

工作内容：  
1.负责手机游戏的的逻辑设计与开发；  
2.负责游戏线上的日常维护工作；  
3.负责游戏的性能优化工作。  
任职要求：  
1.计算机及软件相关专业；喜欢游戏，喜欢程序开发，有极客精神；  
2.良好的逻辑思维能力，完备的计算机基础知识，熟悉基本算法；  
3.具有较强的学习和分析能力, 善于团队沟通合作。

**2、web前端开发工程师**

工作内容:

1.负责公司各游戏官网、论坛、页面活动等页面效果的开发；

2.负责公司内部系统的开发；

3.负责前端前沿性技术研究。

任职要求：

1.统招本科；计算机及软件相关专业优先；

2.具有较强的学习能力, 对前端技术有浓厚的兴趣；

3.熟悉HTML、JS 的编写，有独立作品或有web 开发经验 (优先)

4.具有良好的学习、沟通、协调能力。

**3、web后端开发工程师**

工作内容：

1.负责公司各游戏登录、充值等系统的网页开发与维护；

2.负责公司内部系统的开发与维护；

3.负责游戏接口性能的优化。

任职要求:

1.统招本科；计算机及软件相关专业优先；

2.具备计算机基础知识, 有过项目开发经验的优先；最少熟悉一种开发语言；

3.具有较强的学习能力和分析能力, 对程序开发有浓厚的兴趣

4.具有良好的学习、沟通、协调能力

**4、系统策划**

工作内容：

1. 负责完成游戏内系统和功能设计；负责完成系统规则文档；

2. 负责执行测试程序功能需求，并填写各类游戏数据；

3. 负责相关玩法分析收集与整理；

4. 研究各类游戏系统。

任职要求：

1. 酷爱游戏，有丰富的游戏经验,对游戏行业充满热情和兴趣;

2. 具备优秀的逻辑思维能力，细致的工作态度，良好的团队精神以及协调能力；

3. 熟练掌握各种基础的办公软件。

**5、数值策划**

工作内容:

1. 负责完成游戏内整体数值系统框架的设计工作；

2. 负责数学模型表格建立与程序沟通数值监查接口需求；

3. 负责与数值相关的策划案的撰写工作；

4. 负责相关数值表格的填写，测试，调整和管理工作；

5. 研究各类游戏数值系统。

任职要求：

1. 酷爱游戏，有丰富的游戏经验,对游戏行业充满热情和兴趣;

2. 具备优秀的逻辑思维能力，细致的工作态度，良好的团队精神以及协调能力；

3. 有良好的数学计算能力，能够建立各种数学模型；

4. 熟练掌握各种基础的办公软件；

5. 详细研究过某款游戏的数值体系并有独到见解者优先。

**6、文案策划**

工作内容：

1. 负责完成游戏内任务的设计和制作；

2. 负责游戏里的文字说明工作；

3. 负责任务美术资源的整理和提交；

4. 负责相关玩法分析收集与整理。

任职要求：

1. 酷爱游戏，有丰富的游戏经验,对游戏行业充满热情和兴趣；

2. 具备优秀的逻辑思维能力，细致的工作态度，良好的团队精神以及协调能力；

3.具有深厚扎实的文字功底和写作能力，能适应各种风格的文笔工作；

4.阅读量大，对历史文化、古代文学、现代文学尤其网络文学有深入研究者优先。

**7、2D动画设计师**

工作内容：

1.负责手机游戏中角色各式动作的设计并制作成动画；

2.完善界面的效果，设计界面内的动态、动画表现。

任职要求：

1.美术类相关专业毕业，动画专业优先；

2.有分镜基础、了解动画运动规律；

3.学习能力强，善于团队沟通合作；

4.日漫，二次元爱好者优先；

5.会使用flash、AE 软件者优先；

6.请附作品。

**8、角色原画设计师**

工作内容：

1.负责手机游戏内人物、宠物、道具、图标的设计及原画绘制；

2.负责游戏界面配图、产品宣传海报的绘制；

3.收集各种设计素材及其它美术相关工作。

任职要求：

1.美术类或相关专业毕业，有扎实的美术绘画基础，手绘能力、造型能力强；

2.熟练使用电脑绘画软件，有设计意识；

3.学习能力强，善于团队沟通合作；

4.日漫，二次元爱好者优先；

5.请附作品。

**9、场景原画设计师**

工作内容：

1.负责手机游戏的场景规划及原画绘制；

2.负责设计界面内除角色外的气氛配图；

3.负责完成游戏内涉及场景的其它相关工作。

任职要求：

1.美术类相关专业毕业，有扎实的美术绘画基础，手绘能力、造型能力强；

2.熟练使用电脑绘画软件，有设计意识；

3.学习能力强，善于团队沟通合作；

4.日漫，二次元爱好者优先；

5.请附作品。

**10、市场策划**

工作内容：

1、产品新闻、广告素材文案撰写；

2、新媒体平台运营，内容创作与维护；

3、针对产品特点进行主题推广活动策划和推动。

任职要求：

1、对游戏行业充满热情，对游戏及游戏行业有独立的深入的见解；

2、良好的沟通协调能力，有较强的逻辑归纳推理能力、文档撰写能力和信息收集能力；

3、具有优秀的学习能力、创造力。

**11、日语翻译**

工作内容：

1.就游戏产品和研发部门进行沟通；

2.基本的文档整理、管理（excel、word、ppt）；

3.翻译研发提交的文档。

任职要求：

1.喜欢游戏动漫行业；

2.条理清晰，善于沟通；

3.愿意学习和少许加班。

**12、服务器开发工程师（上海）**

岗位描述

从事公司产品服务后台的开发、优化等工作。

岗位要求

编程基本功扎实，掌握C/C++/JAVA等开发语言、常用算法和数据结构；

熟悉TCP/UDP网络协议及相关编程、进程间通讯编程；

了解Python、Shell等脚本语言；

了解MYSQL及SQL语言、编程，了解NoSQL, key-value存储原理；

全面、扎实的软件知识结构，掌握操作系统、软件工程、设计模式、数据结构、数据库系统、网络安全等专业知识；

了解分布式系统设计与开发、负载均衡技术，系统容灾设计，高可用系统等知识。

**13、客户端开发工程师（上海）**

岗位描述

负责智能手机、Pad等移动终端设备应用程序的开发和技术实现，在资源受限的移动终端设备上做精简和高性能的设计，开发面向移动互联网用户的产品。加入履冰移动客户端开发团队，一起来感受蓬勃发展的移动互联网魅力。

岗位要求

计算机软件相关专业本科及以上学历。

对于创新及解决具有挑战性的问题充满激情。

热爱编程，基础扎实，理解算法和数据结构相关知识。

至少掌握一种编程语言，C/C++/Java编程经验优先。

有IOS、Android、开发经验优先。

有Unity，lua开发经验者优先

**【公司介绍】**

北京巴别时代科技有限公司（简称“巴别时代”）是中国领先的游戏研发及发行互动娱乐企业。自2009年成立，已具600人规模，总部位于北京，设立美国、香港、上海、海南等海内外分公司。代表作品《放开那三国》《航海王强者之路》《放开那三国2》均为国内爆款产品。巴别时代至今已在全球15个国家发行了网页游戏以及移动游戏，布局了国内和海外全面发展战略；同时发力影视，动漫等文化IP创造和拓展，着力实现影游多种文化创意联动，已与全球多家优质IP内容提供商进行合作，着手打造《疯狂动物城》《妖精的尾巴》《盗墓笔记》等一系列经典IP的高品质移动游戏产品，致力提供顶尖互动娱乐体验服务。

**【福利介绍】**

常规互联网公司福利标配：五险一金、季度奖金、项目奖金、年终奖、定期体检、定期团队活动、下午茶……

我厂特色：每年专属出国旅游基金（特别说明：假期居然是带薪的）、超出想象的定制节日生日礼品……